**Game 1: Fifa**

Hoeveel gebruikers heeft deze game: Fifa 18 had 24 miljoen kopieën verkocht

Hoeveelheid omzet (bron?): 5,1 miljard dollar in 2018 (bron = <https://nl.ign.com/xbox-one-gaming-hardware/105328/news/ea-heeft-51-miljard-dollar-omzet-in-2018>)

Reviews: Iets verbeterde gameplay maar nogsteeds hetzelfde concept, kleine verbeteringen. (bron = <https://tweakers.net/reviews/5747/fifa-18-wint-de-strijd-zonder-de-beste-te-zijn.html>)

Factoren: Leuke markt om spelers te kopen.

Manier toevoegen aan jou eigen game met deze factoren: Een of andere wapenmarkt toevoegen aan m’n shooter game

**Game 2: Fortnite**

Hoeveel gebruikers heeft deze game: Fortnite had 250 miljoen geregistreerde gebruikers in Maart 2019.

Hoeveelheid omzet (bron?): Fortnite had in 2019 1.8 miljard dollar. (<https://www.nrc.nl/nieuws/2020/01/06/fortnite-goed-voor-18-miljard-dollar-in-2019-a3985785>)

Reviews:

Factoren

Manier toevoegen aan jou eigen game met deze factoren:

**Game 3:**

Hoeveel gebruikers heeft deze game: 9 miljoen kopieën verkocht.

Hoeveelheid omzet (bron?): Rust heeft in totaal 142 miljoen euro verdient. (<https://en.wikipedia.org/wiki/Rust_(video_game)#Sales>)

Reviews: Erg leuk spel, redelijke graphics en een hoop dingen die je in het spel kan doen. Ik zelf heb er ondertussen 600 uur in zitten en het blijft erg vermakelijk terwijl je ondertussen nieuwe vijanden maakt of een gigantische base bouwt. Kortom echt een aanrader

Factoren: hardcore survival

Manier toevoegen aan jou eigen game met deze factoren: Een moeilijk spel waar je een base kan bouwen.